

**Un spectacle vivant, audiovisuel et interactif, avec  
la participation active des enfants,  
conçu, produit et réalisé par :**



**Thème :**

**La vie au moyen-âge**



## Contenus pédagogiques

- Evoluer dans un environnement moyenâgeux : château, prince, princesse, chevalier...
- Découvrir les aspects de la vie d'autrefois : les métiers (forgeron, meunier, potier, ...), les arts (musique, peinture, ...), les tenues (l'armure, ...)
- Explorer un conte



**Une animation avec des chansons et des jeux.**

**Une histoire racontée en direct au micro.**

**Des outils pédagogiques après la séance :  
un livre, un CD audio (chansons & conte),  
un poster, un dossier pédagogique**



# La narration : les personnages



*Le jour de son mariage, le prince Aurèle reçoit un sort qui l'endort pour 100 ans !*



*Pour aider la princesse à le réveiller, les enfants auront besoin de l'aide de plusieurs personnages :*



*Brunor, le page du château, guide les enfants dans le village et le château du Moyen Âge.*



*Gaubert, le moine dans son église.*



*Le meunier, dans son moulin.*



*Le forgeron, dans son atelier.*



*Cécilio, le ménestrel et son luth.*



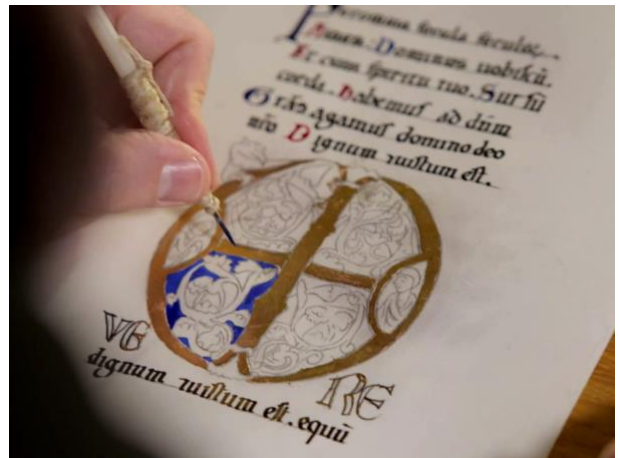
*Le prince Aurèle est réveillé. Il se dirige avec la princesse Philippa vers l'église, pour célébrer leur mariage.*



# L'église du moine Gaubert



Découverte de la calligraphie



# Le moulin



Découverte du moulin, du blé à la farine.





# La forge



Découverte de la forge, élaboration du fer et création d'une hache.





# Cécilio et son luth



Découverte de la musique médiévale et des instruments.



# Notions complémentaires pour le cycle 2 :

Le boulanger



Le potier



La peintre et son atelier de fabrication

